

Qu'est-ce que IRC ?

Atelier LoLiGrUB du 19 mai 2012

Réponse rapide :

- IRC (Internet Relay Chat) est un service de messages sur Internet
- les conversations sur IRC se déroulent en temps réel ce qui le différencie des services de courrier électronique . Vous envoyez un message, quelqu'un vous répond, et ainsi de suite, vous conversez avec d'autres utilisateurs. Le fonctionnement ressemble à une conversation téléphonique....
- Les conversations sur IRC se déroulent dans des groupes nommés « channels », le principe étant que, quand vous rentrez dans un channel, vous participez à la discussion en temps réel.

Une petite image : <http://en.wikipedia.org/wiki/File:Ircnetz-Schema.svg>

Historique :

- créé en 1988 par Jarkko Oikarinen inspiré de différents programmes et services existants
- 1989 : 40 serveurs, logiciel client ircII
- IRC a été utilisé pour rapporter des événements tels que le coup d'État de 1991 en Union Soviétique (alors qu'il y avait un blackout au niveau des medias), et durant la première guerre du golf
- en 1993, le nombre de serveurs était encore inférieur à 200
- RFC 1459 par Jarkko Oikarinen et Darren Reed (1993)
- apparition de plusieurs réseaux durant les années nonante : EFnet, Undernet, Dalnet, FreeNode, Quakenet, IRCnet, Oz.org,... milliers d'utilisateurs
- Revisions RFC 2810, 2811, 2812 et 2813 (2000)
- maximum de popularité vers 2005 : Quakenet, Undernet, IRCnet and EFnet ont plus de 100 000 utilisateurs par jour (cf. commande /USERS)
- 2011, Quakenet demeure le seul réseau avec plus de 100 000 utilisateurs

Démonstration en Telnet

(ref : <http://oreilly.com/pub/h/1963>)

- commande : telnet irc.freenode.net 6667
- envoi du nick : NICK LoLi-lol
- envoi de l'ident, du realname : USER john 8 * : John Doe
- entrée sur #loligrub : JOIN #loligrub
- message sur #loligrub : PRIVMSG #loligrub :texte du message
- il faut répondre aux PING :textebienprecis du serveur par un PONG :textebienprecis pour notifier le serveur qu'on est toujours connecté, sans quoi on part en "ping timeout"
- ...

Les bases du fonctionnement de l'IRC

- IRC est basé sur le modèle client-serveur
- Exemple de client texte : Irssi (<http://irssi.org/>)
- Les clients GUI répandus :
 - Linux : Xchat (et XChat-GNOME), Konversation, KVIrc, Quassel, Kopete, Empathy

- Windows : mIRC
- Mac OS X : Ircle
- multi-os : pidgin
- java : pjirc
- extension Firefox : Chatzilla
- on se connecte à un réseau
- on choisi un nickname, nom sous lequel on souhaite être vu (et qu'on enregistrera éventuellement)
- on rejoint un canal (channel en anglais, encore connu comme salon, ou chat room). Leur nom commence par le caractère #
- on parle, à l'ensemble du canal, ou à un membre particulier

Démonstration ...

... et mise en pratique par les membres des bases de l'IRC, sur le canal #loligrub du réseau FreeNode, en utilisant un des clients IRC

Parallèlement, à discuter :

- Les comportements
 - saluer à l'arrivée
 - indiquer le nom du correspondant lorsqu'on s'adresse plus à une personne
 - Recourir aux messages privés si utile
- des commandes utiles:
 - /NICK
 - /JOIN
 - /INFO
 - /KICK
 - ...
- les canaux, les modes principaux :
 - voice
 - channel operator
 - IRC operator
 - ...

Quelques éléments plus avancés de l'IRC

- enregistrer son nick grâce à nickserv :
<http://cahierspip.ww7.be/Enregistrer-votre-pseudo-et-votre.html>
- chanserv <http://fr.wikipedia.org/wiki/ChanServ>
- les robots
- ...

Références :

- http://fr.wikipedia.org/wiki/Internet_Relay_Chat
- http://fr.wikipedia.org/wiki/Liste_de_clients_IRC
- http://fr.wikipedia.org/wiki/Modes_IRC
- <http://www.irchelp.org/irchelp/irctutorial.html>
- http://fr.wikibooks.org/wiki/D%C3%A9butez_dans_IRC
- http://en.wikipedia.org/wiki/List_of_Internet_Relay_Chat_commands
- <http://www.mircscripts.fr/cgi-bin/ircnul.pl>

- ...

From:

<https://www.loligrub.be/wiki/> - **LoLiGrUB**

Permanent link:

https://www.loligrub.be/wiki/atelier20120519_chat_irc?rev=1336811805

Last update: **2014/12/27 08:13**

