

OBS STUDIO et le Live Streaming

Atelier du samedi 15 septembre 2018.

Intro

Le but de l'atelier est de présenter le logiciel OBS STUDIO et les possibilités de mise en place de streaming vidéo live à partir de LINUX.

- Matériel
- Logiciel
- Problème du son
- Live sur youtube
- Enregistrement
- Le cas du fosdem

Matériel

Caméra

Utilisation d'un appareil photo reflex numérique - DSLR

https://fr.wikipedia.org/wiki/Appareil_photographique_reflex_num%C3%A9rique

Capture

Boitier de capture HDMI - USB 3.0

AGPtek Game capture HD

https://www.amazon.fr/dp/B0749CW81T/ref=twister_B0762KD1KD?_encoding=UTF8&psc=1

Micro sans fil

https://www.amazon.fr/Saramonic-uwmic15-Syst%C3%A8me-Microphones-Couleur/dp/B01IQCALPC/ref=sr_1_16?s=electronics&ie=UTF8&qid=1536947969&sr=1-16&keywords=Saramonic

Adaptateur audio

https://www.amazon.fr/Saramonic-SR-PAX2-Adaptateur-canaux-cam%C3%A9ra/dp/B0163BFDHO/ref=sr_1_1?s=electronics&ie=UTF8&qid=1536947953&sr=1-1&keywords=Saramonic+SR-PAX2+Adaptateur+Audio+2

Logiciel

OBS STUDIO

<https://obsproject.com/>

<https://obsproject.com/wiki/>

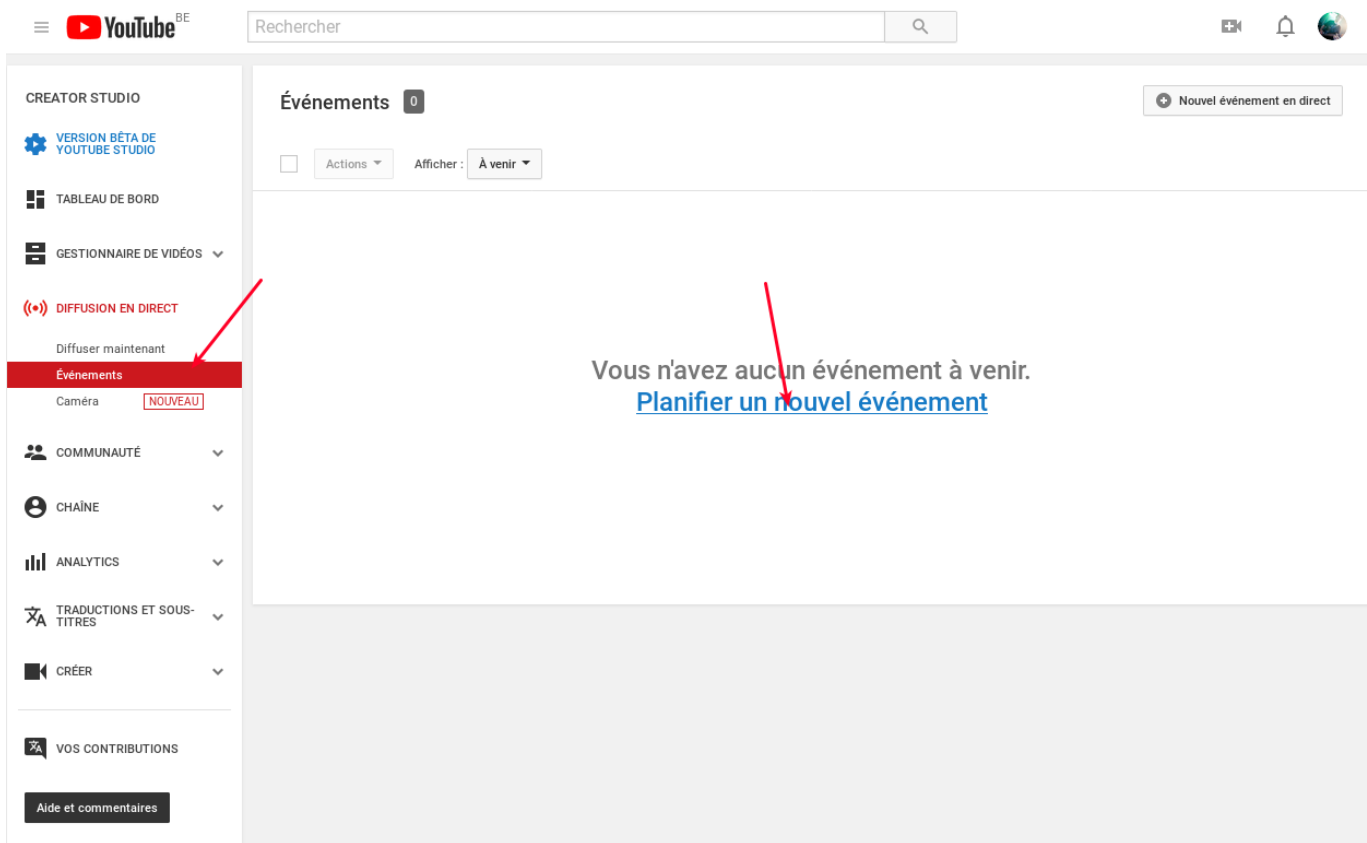
La gestion du son

- La synchro Image / Son
- La gestion double micro
- Le volume

Live sur youtube

Utilisation de youtube Creator Studio

Video : <https://www.youtube.com/dashboard?ar=1&o=U>



Loligrub, obs studio

Annuler **Créer un événement**

Informations générales Paramètres avancés

Loligrub, obs studio

Publique

15 sept. 2018 14:30 Ajouter une heure de fin

Partager également sur G+ Twitter

Belgique (GMT +02:00) Bruxelles Modifier

Ajouter un message à votre vidéo

Description

Tags (Albert Einstein, cochon volant ou dessins animés, par exemple)

Type
 Rapide (avec les Google Hangouts en direct ou avec la caméra)
 Personnalisé (plus d'options d'encodage)

Rappel : Vous devez être **avez certifié** détenir les droits, avoir obtenu les licences nécessaires ou disposer de toute autre autorisation obligatoire pour utiliser la totalité du contenu que vous diffusez en direct (y compris tout contenu musical). [En savoir plus](#)

Certaines modifications n'ont pas encore été enregistrées. Annuler **Créer un événement**

Miniature



Importez une image aussi grande que possible (taille recommandée : 1 280 x 720 pixels), car elle est également utilisée comme image d'aperçu lorsque votre événement est intégré à d'autres sites. Les formats de fichier suivants sont acceptés : JPG, GIF, BMP ou PNG. La taille maximale ne doit pas dépasser 2 Mo.

Parcourir

Sélectionner un type de clé de flux

Vous pouvez choisir une clé de flux à usage unique ou réutilisable. Les clés réutilisables sont associées à un nom et facilitent la configuration des flux suivants, des événements périodiques et des événements simultanés de même qualité.

NOUVEAU Il n'est plus nécessaire de spécifier la résolution et la fréquence d'images des nouvelles clés de flux.

- Clé de flux à usage unique
- Clé de flux réutilisable

Sélectionnez votre codeur.

YouTube Live est compatible avec de nombreux codeurs. Sélectionnez l'une des options de codeur ci-dessous et suivez les instructions.

Autres encodeurs

1. Configurez le codeur.
[Débits et paramètres recommandés](#)

2. Copier et coller dans votre codeur
Saisissez les noms et les URL des flux dans les options de configuration de votre logiciel d'encodage.

Nom du flux

k3jp-

URL du serveur principal

rtmp://a.rtmp.youtube.com/live2

URL du serveur de sauvegarde

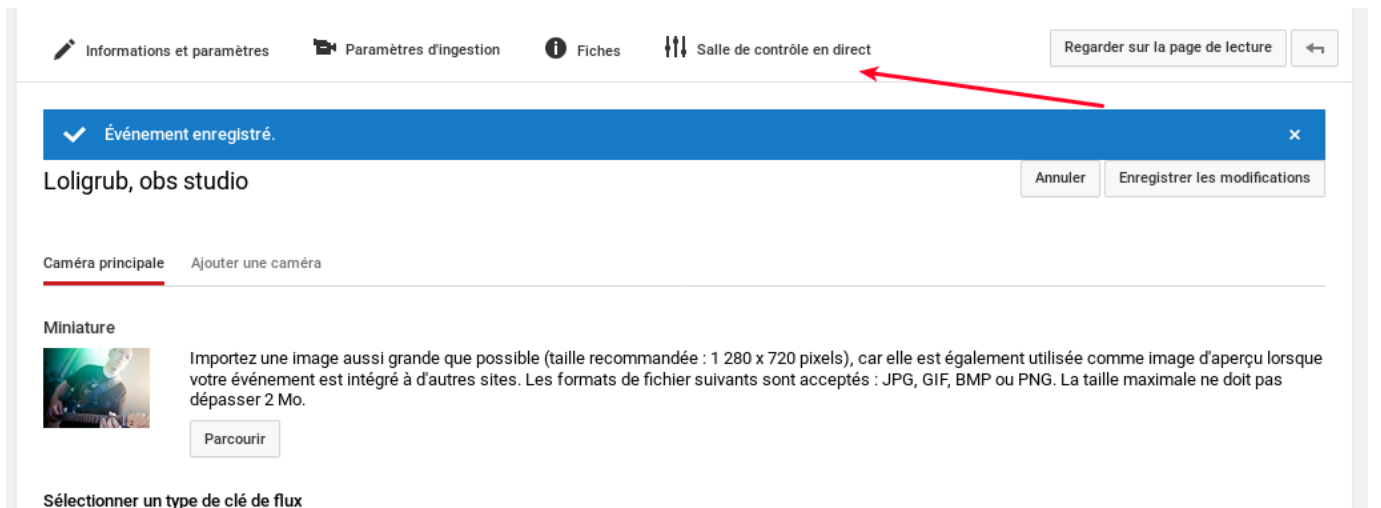
rtmp://b.rtmp.youtube.com/live2?backup=1

3. Démarrer votre encodeur
Dans votre encodeur, commencez à nous envoyer votre flux vidéo.

4. Accédez à la salle de contrôle en direct.
Vous pouvez prévisualiser et démarrer votre événement à partir de la [salle de contrôle en direct](#).

Sous-titres

Si des sous-titres sont disponibles pour cette diffusion en direct, veuillez sélectionner une option avant son début.



The screenshot shows the OBS Studio interface. At the top, there are navigation tabs: 'Informations et paramètres', 'Paramètres d'ingestion', 'Fiches', and 'Salle de contrôle en direct'. A red arrow points to the 'Salle de contrôle en direct' tab. Below the tabs, a blue banner indicates 'Événement enregistré.' with a close button. Underneath, the title 'Loligrub, obs studio' is displayed, with 'Annuler' and 'Enregistrer les modifications' buttons. The 'Caméra principale' section shows 'Ajouter une caméra'. The 'Miniature' section includes a thumbnail image, instructions: 'Importez une image aussi grande que possible (taille recommandée : 1 280 x 720 pixels), car elle est également utilisée comme image d'aperçu lorsque votre événement est intégré à d'autres sites. Les formats de fichier suivants sont acceptés : JPG, GIF, BMP ou PNG. La taille maximale ne doit pas dépasser 2 Mo.', and a 'Parcourir' button. At the bottom, it says 'Sélectionner un type de clé de flux'.

Création d'un événement

- Diffusion en direct
 - Diffuser maintenant
 - Miniature de présentation
 - Événement
-
- Configuration dans OBS
 - Notion de débit vidéo et encodeur

Enregistrement

La limite des 30 min d'enregistrement sur la carte SD.

<https://www.ouiouiphoto.fr/Wp/2014/09/pourquoi-le-temps-est-t-il-limite-en-video-sur-mon-appareil-photo/>

Le cas du fosdem

<https://github.com/FOSDEM/video>

From:
<https://www.loligrub.be/wiki/> - **LoLiGrUB**

Permanent link:
<https://www.loligrub.be/wiki/atelier20180915-obss-tudio?rev=1536950742>

Last update: **2018/09/14 18:45**

