

RSSIL 2011 à Maubeuge - Stand LoLiGrUB

- Site : <http://www.rssil.org/>
- pré-enregistrement : <http://participants.rssil.org> badges pré-imprimés = éviter la file d'attente liée à l'enregistrement sur place !
- Largeur du stand : 6m de long
- Mobilier : 2 tables de 1m60
- chaises/tabourets : ? (2 sièges parfois seulement les années précédentes)

Dates et présences

Vendredi 27/05/2011 (ouvert à partir de 9h):

- François Bayart
- Didier Villers
- Jean-Paul Vandeveld
- Michel Gallez
- Jean-Pierre Gallez

Samedi 28/05/2011 (fermeture à 18h) :

- Thierry Gavroy
- Jean-Paul Vandeveld
- François Bayart (début de matinée ?)
- Michel Gallez
- Jean-Pierre Gallez
- Éric Donnet

Accessoires de communication LoLiGrUB

Voir la page [Artwork](#)

- Bannières (2 ?)
- Bamboo L Rollboost + bannière verticale de récupération (support à refaire)
- Affiches A3 LoLiGrUB existantes
- Cartons (cartes de visite)
- Impressions à faire de documents évoquant les ateliers
- Impressions de photos d'ateliers LoLiGrUB
- QR codes (codant l'URL du site) pas trop...
- Badges habituels LoLiGrUB ?

Matériel polyvalent

- Nappe (?) à prévoir (ou demander chez Yvan-louis ?)
- Allonge électrique/bloc multiprise
 - Didier : multiprise 6 prises, câble 2m50
- Sécurité : des cables Kensington + une "ancree" ?
- Petit matériel de fixation (collant, pâte à fixer,...)
- Tabourets, sièges pliants ?

Matériel informatique

- Ordinateurs
 - Didier : 1 portable vendredi (peut-être 2)
 - Jean Paul : 1 portable
 - ...
- Accessoires informatiques :
 - webcam
 - barcode scanner
 - ...
- Matériel réseau
 - Routeur (?) Cables réseau
 - Antennes (?)
 - Dongle wifi ?
- TV François (+ ordi compact ?)

Ravitaillement

- sandwiches/boissons/frigobox ?

Divers

- Appareil photo (et prendre des photos...)

Organisation horaire

Montage du stand vendredi matin

Démontage du stand samedi après-midi

From:

<https://www.loligrub.be/wiki/> - **LoLiGrUB**

Permanent link:

<https://www.loligrub.be/wiki/maubeuge2011?rev=1306011640>

Last update: **2014/12/27 08:13**

