Quinzaine Numérique 2014 à Mons

- Du 27/09/2014 au 19/10/2014
- Site web officiel : http://www.laquinzainenumerique.be/
- Site web pour la QN2014 à Mons : http://quinzainenumeriquemons.be/
- …

Description des activités auxquelles LoLiGrUB participe directement ou indirectement

AFPyro Belgium et LoLiGrUB : Python, un langage tout-terrain ?

- Intitulé de l'événement : Python, un langage tout-terrain ?
- Description :
  - Lors de cette soirée, le débutant pourra découvrir les différents domaines où Python peut être utilisé, ainsi que les trucs et astuces pour commencer rapidement avec Python. À la fin de cette soirée, il sera armé pour créer sa première application en Python. La soirée sera également l'occasion de rencontrer la communauté et d'échanger autour de la programmation. La communauté AFPyro Belgium organise plusieurs fois par an des rencontres entre utilisateurs passionnés et débutants du langage de programmation.
- Type d'événement : rencontre
- Lieu / adresse complète : Co-nnexion, Espace de Coworking - 2b, Rue des archers, 7000 Mons
- Date et horaire : jeudi 02/10, de 18h30-21h30
- Public visé : tout public
- Contact : Didier Villers, didier.villers@gmail.com
- Site web de l'organisateur : http://www.loligrub.be
- Site web de la manifestation : https://groups.google.com/forum/#!forum/afpyro-be
- Réseaux sociaux de la manifestation : https://www.facebook.com/pages/LoLiGrUB/109180525806418
- Infos pratiques :
- Logo de la manifestation : https://www.python.org/community/logos/
- Logo de l'organisateur :
  - bitmap png : http://www.loligrub.be/wiki/artwork:lolitux.png
  - vectoriel svg : logo_loligrub
- Visuels de la manifestation : http://commons.wikimedia.org/wiki/File:Python3-powered_hello-world.svg

Pourquoi et comment apprendre à programmer ?

- Co-organisation des Jeudis du Libre et du Mundaneum
- Ateliers et conférence "Jeudis du Libre"

Description unifiée pour les ateliers et la conférence

- Intitulé de l'événement : Pourquoi et comment apprendre à programmer ?
- Description :

L'apprentissage de base et pour tous de la programmation est un enjeu majeur de notre société basé sur la connaissance et les réseaux. D'une part pour éviter que le citoyen ne se sente démuni ou victime face à la déferlante des technologies de l'information et de la communication ; d'autre part pour susciter des intérêts voire des vocations pour un secteur particulièrement prometteur d'emplois. Le Mundaneum et les Jeudis du Libre s'associent pour proposer deux activités complémentaires sur les objectifs et les moyens de l'apprentissage de la programmation à tout âge et pour tout public.

- Trois ateliers l'après-midi, ouvert à des élèves du primaire ou secondaire : un apprentissage ludique constitue un excellent moyen d'intéresser les jeunes à la programmation. Un premier atelier sera basé sur Scratch, un langage de programmation visuel qui facilite la création d'histoires interactives, de dessins animés, de jeux, de compositions musicales, de simulations. Le second atelier se basera sur un jeu de plateau pour une forme d'apprentissage de la programmation sans ordinateur. Le troisième atelier, organisé en collaboration avec SciTech², sera basé sur BrickPi, un système permettant de piloter les éléments robotiques Lego Mindstorms à l'aide du Raspberry Pi, un nano-ordinateur de la taille d'une carte de crédit.

- une conférence du cycle "Jeudis du Libre", à 19h, à caractère général autour du "Apprendre à programmer à l'école: pourquoi et comment ?", par Martin Quinson, enseignant-chercheur à l'Université de Lorraine, et très actif en didactique de l'informatique. Cette conférence s'inscrit dans le cycle des Jeudis du Libre, qui se veulent des rencontres autour de thématiques des Logiciels Libres, se déroulant chaque troisième jeudi du mois à Mons, en collaboration avec des Hautes Écoles et Facultés Universitaires impliquées dans les formations d'informaticiens (UMONS, HEH et Condorcet), et avec le concours de l'A.S.B.L. LoLiGrUB, active dans la promotion des logiciels libres.

- Type d'événement : Ateliers et conférence
- Lieu / adresse complète : Université de Mons, Grands Amphithéâtres, Avenue du Champ de Mars, 8 à 7000 Mons
- Date et horaire : jeudi 16/10/2014, 13h30 à 16h30 (ateliers) et 19h à 21h (conférence)
- Public visé : public scolaire (ateliers) et tout public (conférence)
- Contact : Vianney Forgeois (vianney.forgeois@mundaneum.be ; 065 39 54 83) et Didier Villers (didier.villers@umons.ac.be ; 065 / 37 38 20)
- Site web de l'organisateur : http://jeudisdulibre.be et http://www.mundaneum.org/
- Site web de la manifestation :
- Réseaux sociaux de la manifestation : https://www.facebook.com/pages/Jeudis-du-libre-de-Bruxelles-Mons/207640059293674 et https://www.facebook.com/LeMundaneum
- Infos pratiques : Pour les ateliers : groupes scolaires sur réservation auprès de Vianney Forgeois
- Logo de la manifestation :
- Logo de l'organisateur :
  - Jeudis du libre
    - bitmap png : http://www.loligrub.be/wiki/_detail/artwork:logo_jdl-600ppp.png?id=artwork
    - vectoriel svg : logos_des_jeudis_du_libre (choisir la version avec polices vectorisées)
  - Mundaneum jpg http://www.creativewallonia.be/files/library_creativewallonia/semaine-de-la-creativite-2011/visus-event/creative-experiences/Mundaneum/mundaneum-logo-2couleurs-2.jpg (voir le Mundaneum directement pour d'autres formats)

- Visuels de la manifestation :

Description séparée pour les ateliers

- Intitulé de l'événement : Pourquoi et comment apprendre à programmer ?
- Description :

L'apprentissage de base et pour tous de la programmation est un enjeu majeur de notre société basé sur la connaissance et les réseaux. D'une part pour éviter que le citoyen ne se sente démuni ou victime face à la déferlante des technologies de l'information et de la communication ; d'autre part pour susciter des intérêts voire des vocations pour un secteur particulièrement prometteur d'emplois. Le Mundaneum et les Jeudis du Libre s'associent pour proposer des activités favorisant l'apprentissage de la programmation chez les jeunes. Trois ateliers seront organisés l'après-midi, ouvert à des élèves du primaire ou secondaire : un apprentissage ludique constitue un excellent moyen d'intéresser les jeunes à la programmation. Un premier atelier sera basé sur Scratch, un langage de programmation visuel qui facilite la création d'histoires interactives, de dessins animés, de jeux, de compositions musicales, de simulations. Le second atelier se basera sur un jeu de plateau pour une forme d'apprentissage de la programmation sans ordinateur. Le troisième atelier, organisé en collaboration avec SciTech², sera basé sur BrickPi, un système permettant de piloter les éléments robotiques Lego Mindstorms à l'aide du Raspberry Pi, un nano-ordinateur de la taille d'une carte de crédit.

- Type d'événement : Ateliers
- Lieu / adresse complète : Université de Mons, Grands Amphithéâtres, Avenue du Champ de Mars, 8 à 7000 Mons
- Date et horaire : jeudi 16/10/2014, 13h30 à 16h30
- Public visé : public scolaire
- Contact : Vianney Forgeois (vianney.forgeois@mundaneum.be ; 065 39 54 83) et Didier Villers (didier.villers@umons.ac.be ; 065 / 37 38 20)
- Site web de l'organisateur : http://jeudisdulibre.be et http://www.mundaneum.org/
- Site web de la manifestation :
- Réseaux sociaux de la manifestation : https://www.facebook.com/pages/Jeudis-du-libre-de-Bruxelles-Mons/207640059293674 et https://www.facebook.com/LeMundaneum
- Infos pratiques : ouverts aux groupes scolaires sur réservation auprès de Vianney Forgeois
- Logo de la manifestation :
- Logo de l'organisateur : http://www.loligrub.be/wiki/_detail/artwork:logo_jdl-600ppp.png?id=artwork et http://www.creativewallonia.be/files/library_creativewallonia/semaine-de-la-creativite-2011/visus-event/creative-experiences/Mundaneum/mundaneum-logo-2couleurs-2.jpg
- Visuels de la manifestation :
  - http://www.devoxx4kids.org/ (activités analogues)
  - http://www.devoxx4kids.org/press-media/belgium/ (activités analogues)
  - http://www.dexterindustries.com/BrickPi/
  - http://scratch.mit.edu/about/

Description séparée pour la conférence

- Intitulé de l'événement : Pourquoi et comment apprendre à programmer ?
- Description :

L'apprentissage de base et pour tous de la programmation est un enjeu majeur de notre société basé

sur la connaissance et les réseaux. D'une part pour éviter que le citoyen ne se sente démuni ou victime face à la déferlante des technologies de l'information et de la communication ; d'autre part pour susciter des intérêts voire des vocations pour un secteur particulièrement prometteur d'emplois. Le Mundaneum et les Jeudis du Libre s'associent pour proposer une conférence grand public sur les objectifs et les moyens de l'apprentissage de la programmation. Cette conférence du cycle "Jeudis du Libre", sera à caractère général autour du thème "Pourquoi et Comment Programmer", par Martin Quinson, enseignant-chercheur à l'Université de Lorraine, et très actif en didactique de l'informatique. Cette conférence s'inscrit dans le cycle des Jeudis du Libre, qui se veulent des rencontres autour de thématiques des Logiciels Libres, se déroulant chaque troisième jeudi du mois à Mons, en collaboration avec des Hautes Écoles et Facultés Universitaires impliquées dans les formations d'informaticiens (UMONS, HEH et Condorcet), et avec le concours de l'A.S.B.L. LoLiGrUB, active dans la promotion des logiciels libres.

- Type d'événement : conférence
- Lieu / adresse complète : Université de Mons, Grands Amphithéâtres, Avenue du Champ de Mars, 8 à 7000 Mons
- Date et horaire : jeudi 16/10/2014, de 19h à 21h
- Public visé : tout public
- Contact : Vianney Forgeois (vianney.forgeois@mundaneum.be ; 065 39 54 83) et Didier Villers (didier.villers@umons.ac.be ; 065 / 37 38 20)
- Site web de l'organisateur : http://jeudisdulibre.be et http://www.mundaneum.org/
- Site web de la manifestation :
- Réseaux sociaux de la manifestation : https://www.facebook.com/pages/Jeudis-du-libre-de-Bruxelles-Mons/207640059293674 et https://www.facebook.com/LeMundaneum
- Infos pratiques : inscriptions souhaitées via la page http://jeudisdulibre.fikket.com/
- Logo de la manifestation :
- Logo de l'organisateur : http://www.loligrub.be/wiki/_detail/artwork:logo_jdl-600ppp.png?id=artwork et http://www.creativewallonia.be/files/library_creativewallonia/semaine-de-la-creativite-2011/visus-event/creative-experiences/Mundaneum/mundaneum-logo-2couleurs-2.jpg
- Visuels de la manifestation :
  - img_1521-jdl-2011-12-15-snoel-blender-2160-1620.jpg
  - cimg4890-jdl-2011-09-15.jpg

Atelier LoLiGrUB : "Mercurial, un logiciel libre de gestion de versions décentralisé"

- Intitulé de l'événement : Mercurial, un logiciel libre de gestion de versions décentralisé
- Intervenant : Philippe Wambeke
- Description : lorsqu'on contribue au développement d'un projet, seul ou surtout en collaboration, on se trouve assez vite confronté à la gestion de versions du code source. Les principales solutions à ce problème seront discutées, et Mercurial, un outil de type DCVS (Decentralized Concurent Version System) sera présenté. Des cas concrets d'utilisation seront présentés, montrant l'intérêt d'un tel logiciel quand on est plusieurs à travailler sur le même code. Une démonstration permettra aux participants d'utiliser à leur tour cet outil sous licence libre.
- Type d'événement : conférence & démonstration
- Lieu / adresse complète : Caj-Mir, 8 rue Bonaventure à 7300 Boussu
- Date et horaire : samedi 18/10/2014, de 15h à 17h00

- Public visé : connaissances de base de l'informatique
- Contact : Didier Villers, didier.villers@gmail.com
- Site web de l'organisateur : http://www.loligrub.be
- Site web de la manifestation :
- Réseaux sociaux de la manifestation : https://www.facebook.com/pages/LoLiGrUB/109180525806418
- Infos pratiques :
- Logo de la manifestation : http://www.selenic.com/hg-logo/
- Logo de l'organisateur : http://www.loligrub.be/wiki/artwork:lolitux.png
- Visuels de la manifestation :
  - p1010412-atelier_loligrub-boussu.jpg

Après-midi de la famille numérique : stand LoLiGrUB

- Titre : Dé-chainez vos PC en toute liberté
- Description (2 lignes) : Nos vies s'étalent sur nos ordinateurs, tablettes, smartphones,… et nos données personnelles se répandent via internet, souvent à notre insu, parce que nous avons accepté des logiciels fermés et leurs conditions d'utilisation imposées par les éditeurs propriétaires. Dites non à l'asservissement numérique et venez découvrir des logiciels libres, performants, respectueux et gratuits !"
- Emplacement : plutôt à l'intérieur (pour le matériel informatique) avec environ 3-4 m de tables, 4 chaises + électricité, réseau internet (filaire et/ou wifi), et une surface de 15-20 m² minimum
- Ordinateurs en prêt : un ou deux seraient appréciés, mais ils seraient complètement reconfiguré sous une distribution GNU/Linux lors de démonstrations. Des écrans à connexion HDMI seraient aussi appréciés (branchement d'ordinateurs de type Raspberry Pi).

Canevas de description

- Intitulé de l'événement :
- Description (1500 signes maximum) :
- Type d'événement :
  - (Concert? Performance? Exposition? Conference? Workshop?…) L'année passée nous avions travaillé avec : Exposition, Conférences, Workshop, Projections, Rencontres
- Lieu / adresse complète :
- Date et horaire :
- Public visé : (professionnel? Étudiant? Tout public? …)
- Contact :
- Site web de l'organisateur :
- Site web de la manifestation :
- Réseaux sociaux de la manifestation :
- Infos pratiques : (accès, prix etc.)
- Logo de la manifestation :(en HD)
- Logo de l'organisateur : (en HD)
- Visuels de la manifestation : (Photos + vidéo sur youtube ou Vimeo)

From:
https://www.loligrub.be/wiki/ - **LoLiGrUB**

Permanent link:
https://www.loligrub.be/wiki/quinzaine_numerique_2014?rev=1409557462

Last update: **2014/12/27 08:14**